

Fallbeispiel:

## Verwertungspotenziale in Visual Computing

### Die Ausgangslage

*Visual Computing* (VC) Anwendungen sind heute bereits in vielen Bereichen etabliert und nicht mehr aus dem Alltag wegzudenken - etwa in Design- und Konstruktionsprozessen, Simulationen, Qualitätssicherung in der Produktion, medizinischen Anwendungen, in Film- und Medienindustrie etc.



Es wird erwartet, dass sich für Visual Computing mindestens während der nächsten 10 Jahre große Chancen ergeben, um durch die Kombination der verschiedenen Forschungsbereiche neuartige visuelle Werkzeuge und Analyseverfahren zu entwickeln.

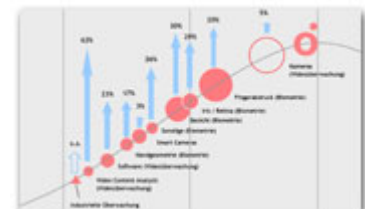
### Der Beratungsauftrag

Das Bundesministerium für Verkehr, Innovation und Technologie fördert im Rahmen der Programmlinie FIT-IT Forschungen in Visual Computing. Dabei stellt sich die grundsätzliche Frage nach Verwertungsstrategien in Forschung und Wirtschaft.

Aufgabe des Beratungsauftrages war es, in einem ersten Schritt die europäischen Verwertungspotenziale in Visual Computing zu quantifizieren und sie zu den Forschungspotenzialen in Bezug zu setzen. In einem zweiten Schritt waren die Verwertungsstrategien von Forschung und Wirtschaft in Österreich zu ermitteln und der Frage nachzugehen, inwieweit sich die österreichischen Spieler der VC-Szene in europäischen oder internationalen VC-Wachstumsfeldern engagieren.

### Das Beratungsprojekt

In der Innovendo-Studie wird der VC-Markt nach acht großen Anwendungsbereichen segmentiert. Für die quantitative Analyse des europäischen Marktes werden Marktvolumina und jährliches Marktwachstum aus einer Vielzahl von Sekundärstudien extrahiert. Zusätzlich wird eine Einstufung der Marktsegmente anhand des Technologielebenszyklus in Visual Computing vorgenommen.



In einer qualitativen Untersuchung wird im Rahmen einer persönlichen Befragung von über 35 Experten ein Bild der österreichischen VC-Landschaft in Forschung und Wirtschaft gezeichnet und dieses in Bezug zu den Verwertungspotenzialen gesetzt.

In der anschließenden Analysephase werden Empfehlungen für den Auftraggeber ausgearbeitet zur Verbesserung der Wettbewerbsfähigkeit in Visual Computing, zur Stärkung der Forschung und zur Erhöhung der Sichtbarkeit von Visual Computing.